

OrcQuest TCG – EXTENSIONS v1.0

INTEGRATION DES EXTENSIONS ET DU CONTENU KICKSTARTER

La campagne Kickstarter a permis de débloquer du contenu qui fut par la suite offert aux participants ou proposé en options d'achat. Ce contenu comprend des extensions de jeu et des cartes bonus.

S'il fallait tout mettre d'un coup en une seule pioche, vous risqueriez de vous retrouver avec une pile de presque 300 cartes, contre les 83 cartes du jeu de base !

Le paquet du jeu de base est personnalisable et évolutif. Chaque extension ou contenu bonus peut être ajouté selon les envies des joueurs. Quels ennemis affronter ? Quel type de jouabilité (chacun pour soi ou en équipes avec PorkQuest) ? Quels aides ou coups tordus mettre à disposition ?

Pour débiter par le plus simple, toutes les cartes héros peuvent être regroupées. N'oubliez pas que les héros sont toujours distribués au hasard au début de la partie.

Nous avons distingué trois éléments importants pour déterminer l'impact d'un type de contenu sur le jeu : la Durée, l'Interaction et la Difficulté.

La Durée : chaque augmentation ou diminution de durée indiquée correspond à une échelle de 10 minutes maximum. Une extension comprend plusieurs défis. Un défi représente un tour de joueur supplémentaire en termes de jeu.

L'Interaction : il s'agit surtout d'interaction entre joueurs. Plus l'interaction est grande et plus il y a de chances que le contenu encourage les joueurs à se jouer des mauvais coups ou, dans les cas les plus critiques, à s'entre-aider.

La Difficulté : certaines des nouvelles cartes, ou ensemble de cartes, représentent des challenges plus ardues que celles de la boîte de base. Pour chaque indice de difficulté, vous pourrez ainsi chercher l'équilibre du jeu en ajoutant du contenu qui facilite celui-ci, et espérer arriver vivant jusqu'à la phase finale.

Par soucis de comparaison, voici les indices de la boîte de base « OrcQuest – The Card Game » :

- **Durée** : Environ 20min*

* Cette durée correspond à une partie entre joueurs aguerris.

- **Interaction** : Moyenne

Le nombre de cartes ayant des interactions avec les autres de la boîte de base a été équilibré avec une moitié de cartes incluant une interaction avec un autre joueur et l'autre moitié de cartes incluant des défis ou des trésors. Même si certaines cartes Babiole Magique n'ont pas d'interaction directe avec d'autres joueurs, le fait qu'elles puissent être jouées pendant un tour adverse pour empêcher quiconque de jouer également une Babiole Magique constitue une interaction, ainsi que le fait d'offrir à un autre joueur les bénéfices d'une Babiole Magique pour résoudre une situation compliquée (comme par exemple réussir un défi Piège qui affecte tout le monde en cas d'échec).

- **Difficulté** : Moyenne.

Les cartes Défi de la boîte de base ont été suffisamment équilibrées pour constituer des combats à la fois épiques mais aussi une progression de gains suffisante pour faire en sorte qu'il n'y ait pas trop d'écarts de gains entre joueurs, et que les possibilités de gagner soient multiples.

= : L'indice ne change pas et équivaut à celui de la boîte de base.

↑ : L'indice augmente d'un niveau par rapport à celui de la boîte de base.

↓ : L'indice diminue d'un niveau par rapport à celui de la boîte de base.

CARTES BONUS KS

Les Coups Bas :

Les cartes Coups Bas du Bonus KS incluent 25 cartes dont 6 nouvelles cartes réparties comme ceci : 3x « *Tu m'en dois une !* », 2x « *Va voir ailleurs !* » et 1x « *C'est qui le meilleur ?* ».

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : = • Interaction : ↑↑ • Difficulté : ↓ 	<ul style="list-style-type: none"> - Si vous êtes 4 joueurs ou moins, ajoutez tout simplement les 6 nouvelles cartes. Cadeau ! - Si vous êtes 4 joueurs ou moins, mais que vous désirez ajouter des ennemis supplémentaires venant d'extensions, vous pouvez équilibrer la difficulté en ajoutant tous vos Coups Bas dans votre pioche. - Si vous êtes 5 joueurs ou plus, vous pouvez ajouter tous vos Coups Bas dans la pioche sans crainte.
--	--

Ajouter beaucoup de Coups Bas à une pioche ne prolongera pas la durée du jeu car ce sont les défis qui influent sur la durée. La taille de la pioche pourra paraître impressionnante, mais dès qu'un Défi Permanent sera joué, la recherche d'un autre Défi Permanent entraînera une défausse plus conséquente.

Les Babioles Magiques :

Vous trouverez dans le paquet de cartes Bonus KS 14 cartes Babiole Magique, dont certaines en double.

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : = • Interaction : ↑ • Difficulté : ↓ 	<ul style="list-style-type: none"> - Si vous êtes 4 joueurs ou moins, ajoutez une carte Babiole Magique de chaque. - Si vous êtes 5 joueurs ou plus, ajoutez toutes les cartes Babiole Magique.
---	---

Ajouter beaucoup de Babioles Magiques à une pioche ne prolongera pas la durée du jeu car ce sont les défis qui influent sur la durée. La taille de la pioche pourra paraître impressionnant, mais dès qu'un Défi Permanent sera joué, la recherche d'un autre Défi Permanent entraînera une défausse plus conséquente.

Les Cartes Capture :

Les cartes Capture du Bonus KS contiennent 2 fois les cartes « *Chope la Poulette !* », « *Chope la Biquette !* » et « *Chope la Vachette !* », mais aussi 3 nouvelles cartes réparties comme ceci :

2x « *Coq de Combat* » et 1x « *Chope la Paysanne !* ».

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : = • Difficulté : ↓↓ 	<ul style="list-style-type: none"> - Si vous êtes 4 joueurs ou moins, ajoutez une carte Capture de chaque. - Si vous êtes 5 joueurs ou plus, ajoutez toutes les cartes Capture.
--	---

Les Cartes Bastons Héros (incluant celles du Bonus KS et de PorkQuest) :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : ↑ • Difficulté : ↑↑↑ 	<p>A utiliser avec parcimonie. Nous conseillons d'en mettre dans le paquet autant qu'il y a de joueurs autour de la table, au maximum. Si un héros est joué, sa version carte Baston ne peut être incluse pour une question de logique.</p>
---	---

Les Cartes Spéciales :

Cela inclut les 3 cartes « *Mimic* », « *Embuscade* » et « *Coffre Runique* ».

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : = • Interaction : ↑↑ • Difficulté : ↑ 	<p>Vous pouvez ajouter ces 3 cartes de manière définitive à votre paquet de base. Faites-vous plaisir, offrez-vous le grand frisson.</p>
--	--

L'extension Marécages :

Cela inclut les cartes avec la règle « *Empêtré !* ».

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : ↑ • Difficulté : ↑↑ 	<p>Pour équilibrer cette extension, pensez aux Coups Bas et Babioles Magiques qui ont un lien avec les défis Piège.</p>
--	---

L'extension Rats :

Cela inclus les cartes avec les règles « *Quelle Poisse !* » et « *Attention les Doigts !* ».

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : ↑↑↑ • Difficulté : ↑ 	<p>Cette extension a un fonctionnement hybride entre cartes Défi et Coup Bas, car les règles accompagnant les rats permettent d'imposer les défis Baston et Piège de cette extension aux autres de manière directe, sans passer par quelque carte Coup Bas.</p>
---	---

PACKS D'EXTENTION

L'extension Les Puissants Barbares :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : ↑ • Difficulté : ↑↑ 	<p>Les Coups Bas inclus dans ce pack peuvent être intégrés au total des autres cartes Coup Bas.</p>
--	---

L'extension Les Nains Avides :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : = • Difficulté : ↑↑ 	<p>Les Babioles Magiques incluses dans ce pack peuvent être intégrées au total des autres cartes Babiole Magique.</p>
--	---

L'extension Les Elfes Hautains :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : = • Difficulté : ↑↑ 	<p>Les Babioles Magiques incluses dans ce pack peuvent être intégrées au total des autres cartes Babiole Magique.</p>
--	---

L'extension Les Sinistres Revenants :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑↑ • Interaction : ↑ • Difficulté : ↑ 	<p>L'interaction dans cette extension est due à la fameuse règle <i>Le Retour des Morts-Vivants</i>.</p>
--	--

L'extension Monster Slayers :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑ • Interaction : ↑↑ • Difficulté : ↑ 	<p>Les indices de cette extension ne sont pris en compte que pour une seule carte Baston Monstre intégrée à la pioche. Plus vous faites intervenir de monstres dans une partie d'OrcQuest, plus la partie sera longue et difficile.</p>
--	---

L'extension PorkQuest (version jeu en équipe) :

<ul style="list-style-type: none"> • Durée : ↑↑ • Interaction : ↑↑↑ • Difficulté : = 	<p>Les Coups Bas inclus dans ce pack peuvent être intégrés au total des autres cartes Coup Bas.</p>
--	---

Bon jeu, et n'oubliez pas !

Soyez méchants, soyez coriaces et soyez de vrais Orcs !